РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ  
ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ  
«ItcharaGame»

**Оглавление**

**Введение3**

**Назначение и условия применения3**

**Требования к программному обеспечению3**

**Подготовка к работе3**

**Описание операций3**

1. **Введение**

Настоящее руководство предназначено для пользователей программы для ЭВМ Игра «ItcharaGame». Программа представляет собой игру, инсталлируемую на ЭВМ конечного пользователя (десктоп). Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы в программе.

1. **Назначение и условия применения**

Игра “ItcharaGame” представляет собой настольную Unity-C# игру, предназначенную для пользователей ПК. Возрастные ограничения: 12+ (PEGI12). Программа носит развлекательный характер.

В программе игроку предлагаются следующие основные игровые функции: Управление уникальным игровым аватаром, уничтожение уникальных противников, эксплуатация уникальных механик (Лечение, механика передвижения, и т.д.)

Для эксплуатации игры от пользователя требуются базовые навыки использования ПК

1. **Требования к программному и аппаратному обеспечению**

Для обеспечения работоспособности программы Игра «Магический мир» ПК должен обладать следующими минимальными характеристиками:

1. Объем оперативной памяти: 6 ГБ.

2. Объем свободного места от 500 МБ.

3. Процессор: Есть

4. Видеокарта: Есть

1. **Подготовка к работе**

4.1 Запуск игры

Для доступа к программе Игра “ItcharaGame” необходимо получить архив от одного из разработчиков для последующей инсталляции/запуска программы для ЭВМ. Запуск осуществляется через .exe файл внутри архива, после его распаковки.

1. **Описание операций**

5.1 Внутриигровое управление

W/A/S/D — Передвижение Вверх/Влево/Вниз/Вправо

ЛКМ — Атака

E – Взаимодействие

R – Перезапуск после проигрыша